

SCOOPY-DOO™

ТАЙНСТВЕННЫЕ РАССЛЕДОВАНИЯ



УДК 821.111(73)-053.2

ББК 84(7Coe)-44

Ф68

SCOOBY-DOO

*Originally published in the English language by DC Comics
under the titles «Scooby-Doo» and «Scooby-Doo: Where are you?»*

Издание включает истории из выпусков

Scooby-Doo! #157; Scooby-Doo, Where Are You? #5;

Scooby-Doo, Where Are You? #16; Scooby-Doo, Where Are You? #58; Scooby-Doo, Where Are You? #59;

Scooby-Doo, Where Are You? #62; Scooby-Doo, Where Are You? #65; Scooby-Doo, Where Are You? #70;

Scooby-Doo, Where Are You? #77; Scooby-Doo, Where Are You? #83; Scooby-Doo, Where Are You? #85;

Scooby-Doo, Where Are You? #92

Фиш, Шолли.

Ф68 Скуби-Ду: Таинственные расследования : [графический роман] / Шолли Фиш, Иван Коэн, Скотт Битти [и др.] ; перевод с английского Томилиной Зои и Светланы Касковой. — Москва : Издательство АСТ, 2021. — 144 с. — (Скуби-Ду. Комиксы)

ISBN 978-5-17-138893-5

Скуби-Ду, Шэгги и их друзья из корпорации «Тайна» всё время расследуют таинственные дела. На этот раз Фреду, Дафне, Велме и неразлучной парочке Шэгги и Скуби предстоит столкнуться с призрачным шерифом в декорациях Дикого Запада, с ордой зомби на театральной сцене, с самым настоящим (или нет?) пиратом на корабле, злым духом из гробницы фараона, монстром в фитнес-клубе и многими другими!

Смогут ли герои раскрыть все секреты и получают ли злодеи по заслугам?

А Велма, как и всегда, расскажет об удивительных и загадочных монстрах нашего мира.

ISBN 978-5-17-138893-5

УДК 821.111(73)-053.2

ББК 84(7Coe)-44



Copyright © 2021 Hanna-Barbera

SCOOBY-DOO and all related characters and elements © & ™ Hanna-Barbera.

WB SHIELD: ™ & © WBEL. (s21)

S0561317

СОДЕРЖАНИЕ

- 6 • Блошийство в закрытой комнате
- 16 • Воронье беспокойство
- 20 • Проклятие гробницы Тутинканди
- 30 • Монстры мира с Велмой: Яма-Уба
- 31 • Логово болотного монстра
- 37 • Монстры мира с Велмой: Грифон
- 38 • Скуби-Ду и остров Корфу
- 48 • Ужас одним ударом
- 58 • «Зомбить» или не «зомбить»?
- 66 • Дело о жадной смоле
- 76 • Волнение сёрфера
- 86 • Монстры мира с Велмой: Кракен
- 88 • Сокровище пиратов
- 96 • Хороший, плохой, призрачный
- 106 • Вспенить, смыть, поМОНСТРить!
- 116 • Монстр фитнеса
- 126 • Скуби и золотая жила
- 136 • Существо из аквариума «Радуга»

БЛОШИЙСТВО В ЗАКРЫТОЙ КОМНАТЕ

СКОТТ БИТТИ — сценарий
СКОТТ НИЛИ — рисунок
ДЭВИД РОДРИГЕЗ — цвет
ТРЭВИС ЛЭНХЭМ — лettering
ЧИННА КЛАГСТОН ФЛОРЕС —
помощник редактора
СКОТТ ПИТЕРСОН — редактор

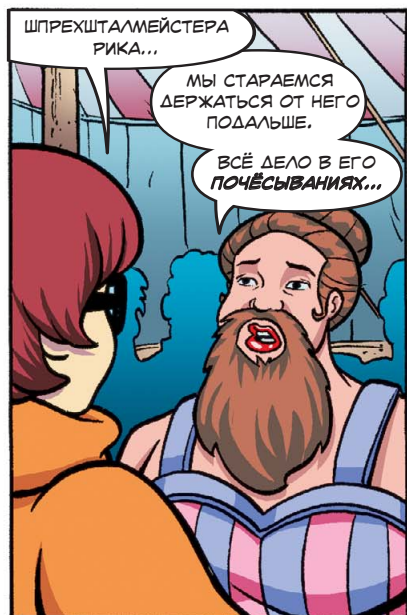
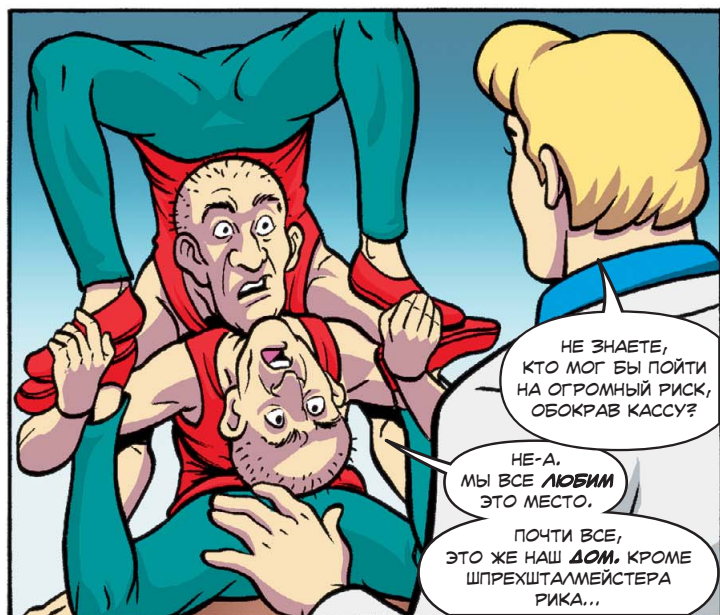


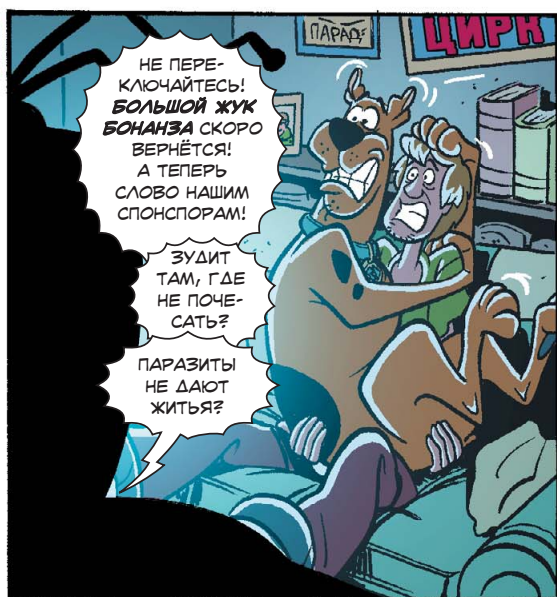








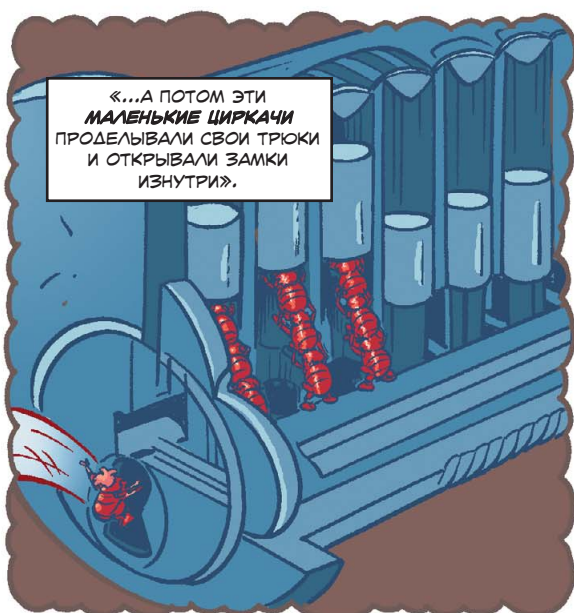








«СПЕЦИАЛЬНО ОБУЧЕННЫЕ
БЛОХИ ШПРЕХШТАЛМЕЙСТЕРА
РИКА ЗАПРЫГИВАЛИ В ЗАМОЧНУЮ
СКВАЖИНУ И ВИСЯЧИЙ ЗАМОК
НА ДВЕРИ КАБИНЕТА...»



«...А ПОТОМ ЭТИ
МАЛЕНЬКИЕ ЦИРКАЧИ
ПРОДЕЛЫВАЛИ СВОИ ТРЮКИ
И ОТКРЫВАЛИ ЗАМКИ
ИЗНУТРИ».



«РИК ХОДИЛ В ПЕР-
ЧАТКАХ, ПОЭТОМУ
ОТПЕЧАТКОВ ПАЛЬЦЕВ
НЕ ОСТАЛОСЬ».

«А БЛОХИ СЛИШКОМ
МАЛЕНЬКИЕ, ЧТОБЫ
ОСТАВЛЯТЬ СЛЕДЫ
В ЗАМКЕ».

«А ВИСЯЧИЙ
ЗАМОК РИК
ЗАКРЫВАЛ САМ,
УХОДЯ».



НИКОГДА
ЕЩЁ НЕ СЛЫХАЛ
ПОДОБНОЙ
ЕРУНДЫ!

МОЙ БЛОШИНЫЙ
ЦИРК НИ НА ЙОТУ
НЕ ПРИБЛИЖАЛСЯ
К КАБИНЕТУ ДЯДИ
НЕДА!



ТИПА **ВРАНЬЁ**,
ШПРИКШТАЛМЕЙСТЕР!

СПРОСИ МОЕГО
ДРУГА, СКУБИ-ДУ!

БЕДНЫЙ СКУБ
ПРЕВРАТИЛСЯ В НАСТОЯ-
ЩЕЕ ТАКСИ ДЛЯ КУСАЧИХ
КЛОУНОВ, КОГДА ОСТАНО-
ВИЛСЯ ПОНЮХАТЬ ЗАМОК
В ДВЕРИ КАБИНЕТА
ДЯДИ НЕДА!



БЛОХАСТАЯ
СОБАКА?

ВОТ ТАК
НОВЫЙ...



...ВЕКА.

ЧЁРТ.



СПАСИБО ЗА ПОМОЩЬ,
РЕБЯТА! Я ЗАБЕРУ ЭТУ
БАНКУ С БЛОХАМИ.

НЕТ
ПРОБЛЕМ,
ОФИЦЕР...

И У МЕНЯ БЫ
ВСЁ ПОЛУЧИЛОСЬ, ВОС-
ПОЛЬЗУЙСЯ Я СРЕД-
СТВОМ ОТ БЛОХ!



ПОХОЖЕ,
БЛОШКИ, ПЫТАВШИЕСЯ
ОТКУСИТЬ СЛИШКОМ
БОЛЬШОЙ КУСОК,
ОТПРАВЛЯЮТСЯ
В ИСПРАВИТЕЛЬНУЮ
ТЮРЬМУ!



ФРЕДДИ,
МАЛЬЧИК МОЙ!
ТЫ СПАС НАШ
ЦИРК!

ЕСЛИ
Я ЧТО-ТО
МОГУ ДЛЯ ВАС
СДЕЛАТЬ...

ЗНАЕШЬ,
ДЯДЯ НЕД...

...ПАРОЧКА
КОРЫТ НАМ БЫ
НЕ ПОМЕШАЛА.

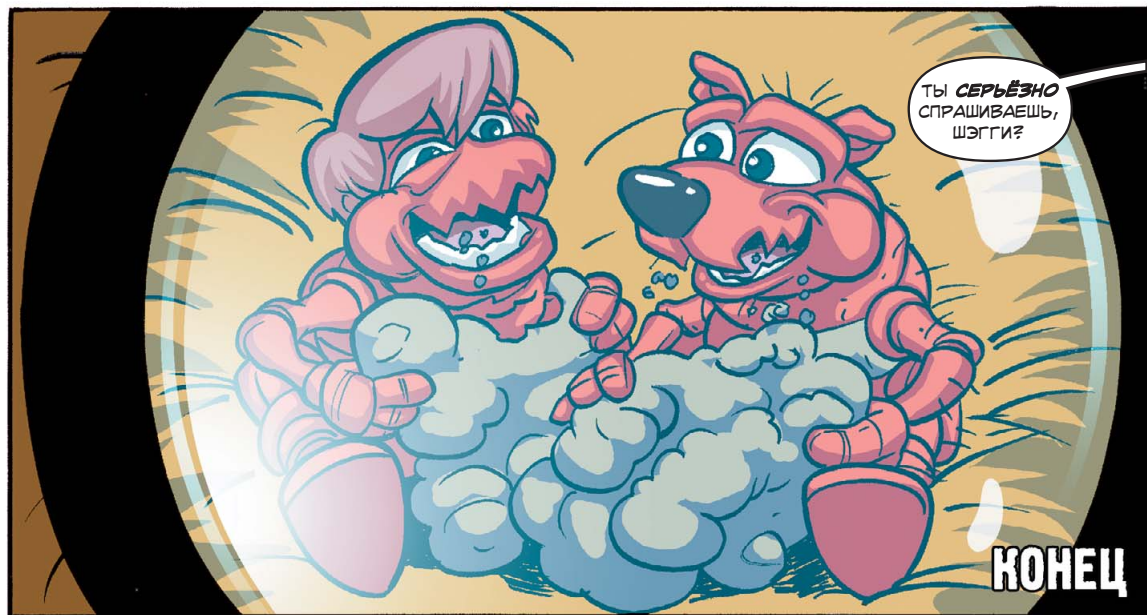


ВОТ ТАК,
СКУБИ!

ПРЕДСТАВЬ,
ЧТО ЭТО СПА-
ПРОЦЕДУРЫ.

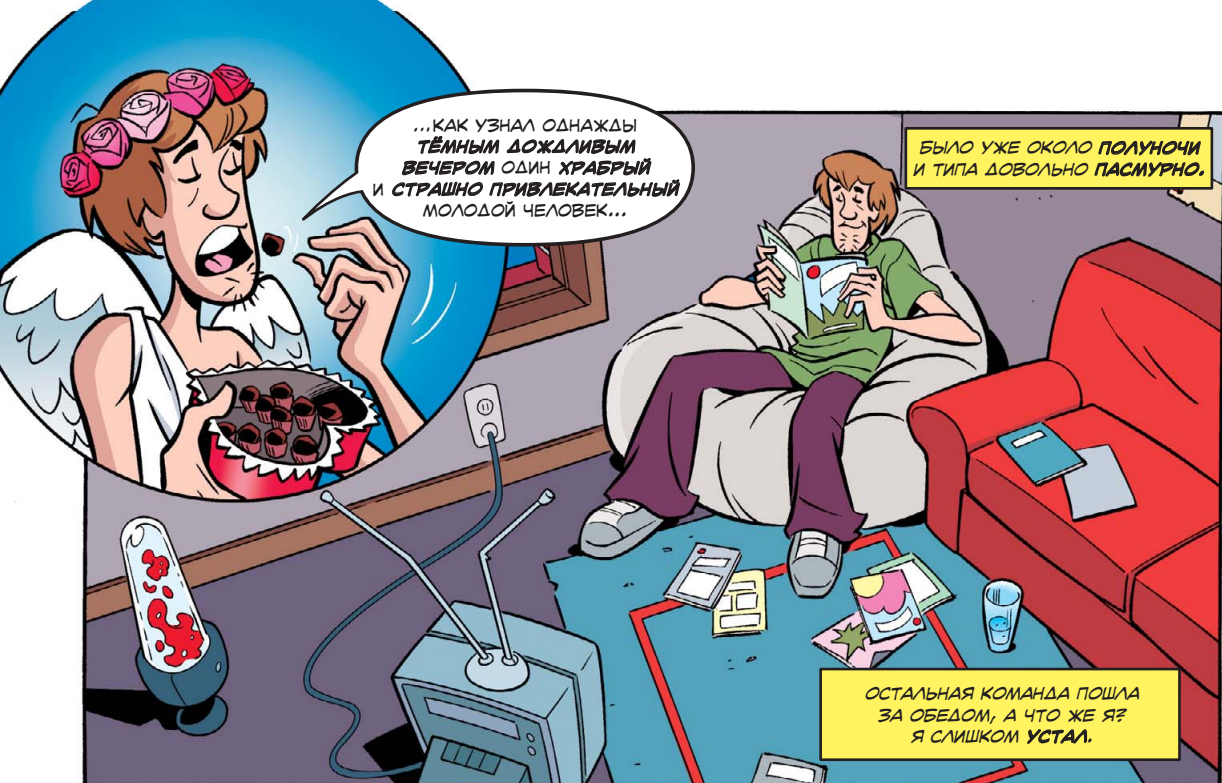
У МОЕГО ПСА
БЛОХИ...

А ТИПА
МНЕ-ТО ЗАЧЕМ
МЫТЬСЯ?



ТЫ **СЕРЬЕЗНО**
СПРАШИВАЕШЬ,
ШЭГГИ?

КОНЕЦ



Воронье беспокойство

Сценарий - Скотт Питерсон Леттеринг - Майк Селлерс
Карандаш - Тим Левинс Цвет - HEROIC AGE
Тушь - Дэн Дэвис Редактор - Митчел Сиглейн

