

Т е р е н с Р и з

БРИДЖ

ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

ИСКУССТВО
ПОБЕЖДАТЬ



Теренс Риз

БРИДЖ

ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

ИСКУССТВО ПОБЕЖДАТЬ



Москва
ИЗДАТЕЛЬСТВО
ЦЕНТРОЛИГРАФ

УДК 794.08
ББК я92
Р49

Охраняется законодательством РФ
о защите интеллектуальных прав.
Воспроизведение всей книги или любой ее части
воспрещается без письменного разрешения издателя.
Любые попытки нарушения закона
будут преследоваться в судебном порядке.

Редактор-консультант В.М. Ромашова

Риз, Теренс

Р49 Бридж для начинающих. Искусство побеждать /
Теренс Риз; пер. с англ. Ю.В. Бехтина. — М.: Издатель-
ство Центрполиграф, 2010. — 155, [5] с., ил.

ISBN 978-5-227-02234-9

Бридж — карточная игра, в которой выигрыш зависит от умения распорядиться полученными картами. Именно этому и учит автор книги Теренс Риз — признанный профессионал по игре в бридж. Подробно описывая стратегии игры, он учит вас выгодно торговаться и правильно вести записи игры. Теренс Риз не только откроет вам мир бриджа — увлекательнейшей игры, но и научит вас побеждать при любых, даже самых невыгодных раскладах.

УДК 794.08
ББК я92

ISBN 978-5-227-02234-9

© Издание на русском языке,
ЗАО «Издательство
Центрполиграф», 2010.
© Перевод на русский язык,
ЗАО «Издательство
Центрполиграф», 2010.

Содержание

О КАРТАХ И ВЗЯТКАХ	10
Старшинство карт и мастей. Первая взятка. Взятки со второй по девятую. Взятки с десятой по тринадцатую	
КАК ВЫИГРЫВАТЬ ВЗЯТКИ	15
Выбивая старшие карты. Как брать взятки на маленькие карты. Что такое козырная масть	
ПРЕЛЮДИЯ К ИГРЕ И ТОРГОВЛЯ	21
Значение контракта. Торговля. Контра и реконтра. Атака. Разыгрывающий и болван. Гейм и роббер. Малый и большой шлемы. Пересдача. О записи счета	
КОГДА ОТКРЫВАТЬ ТОРГОВЛЮ	29
Оценка карт в очках. Открытие один в масти. Открытие один без козыря. Открытие торговли заявками выше первого уровня	
КАК ОТВЕЧАТЬ НА ОТКРЫТИЕ НА ПЕРВОМ УРОВНЕ	35
Когда отвечать одним без козыря. Ответ на масти партнера. Двойной подъем в масти партнера. Ответ два без козыря. Новая масть на первом уровне. Ответ на втором уровне. Ответы на уровне гейма. Прыжок в новую масть. Ответы на один без козыря. Конвенция Стеймана. Ответ после паса	
Сводный перечень ответов	
Ответы на открытие один в масти. Ответы на открытие один без козыря. После вашего паса на первом круге	
ИГРА БЕЗ КОЗЫРЕЙ	49
Придерживание старшей карты. Импас. Разблокирование. Уклонение от взятки	
РОЗЫГРЫШ КОЗЫРНЫХ КОНТРАКТОВ	57
Отбор козырей. Как брать взятки в побочной масти. Убитки на стол. Перекрестные убитки	
ВТОРАЯ ЗАЯВКА ОТКРЫВШЕГОСЯ	64
Заявка открывшегося после сильного ответа	
После ответа два без козыря. После двойного подъема. После прыжка в новую масть	

Ребиды открывшегося после ограниченного ответа	
После ответа один без козыря. После простого подъема масти	
Ребид после ответа на первом уровне	
Ребид, показывающий ограниченное открытие	
Простые назначения новой масти, слабые или сильные.	
Ребид, приглашающий к гейму. Геймовые заявки.	
Форсирующие ребиды	
Ребиды на ответ на втором уровне	
СИЛЬНЫЕ ЗАЯВКИ ОТКРЫТИЯ ВЫШЕ ПЕРВОГО УРОВНЯ	78
Открытие два без козыря и ответы. Открытие три без козыря и ответы. Форсирующее открытие два в масть.	
Ответы на открытие два в масть	
БЛОКИРУЮЩИЕ ОТКРЫТИЯ НА ТРЕТЬЕМ-ЧЕТВЕРТОМ УРОВНЕ	84
Ответы на открытия на третьем-четвертом уровне	
КАК ВЕСТИ СЧЕТ	88
Записи под чертой, когда контракт выполнен	
а) Без контры. б) С контрой и реконтрой	
Записи над чертой. Шлемовые премии. Очки за гейм и роббер. Онеры. Штрафы за проигранный контракт	
Образец роббера	
ИНТЕРВЕНЦИЯ	93
Оверкол скачком. Оверкол 1-б/к. Форсирующие оверколы	
ПРИЗЫВНАЯ КОНТРА	98
Ответ на контру. Действия партнера открывшегося. Контра, когда заявлены две масти. Две контры с одной руки. Контра после паса. Контра со стороны игрока, который открывал торговлю. Оверколы на четвертой руке. Защита против открытия 1-б/к. Контра на заявки на третьем уровне	
НАКАЗАТЕЛЬНАЯ КОНТРА	107
Контра на низкоуровневый контракт. Контра на высокоуровневый контракт. Штраф против гейма	
ЗАЯВКА ПРИ НАЛИЧИИ ЧАСТИЧНОЙ ЗАПИСИ	111
Открытие при наличии частичной записи. Ответы при частичной записи. Если у противников есть частичная запись	
ПУТЬ К ШЛЕМУ	113
Когда искать шлем. Конвенция Блэквуд	
ВИСТ ПРОТИВ БЕСКОЗЫРНЫХ КОНТРАКТОВ	117
Первый ход. Атака в короткую масть. Если ваш партнер делал заявку. Пропускание в защите. Придерживание карты в защите. «Эхо» в бескозырных контрактах. Разблокирование в защите	
ЗАЩИТА ПРОТИВ МАСТЕВЫХ КОНТРАКТОВ	127
Безопасные атаки. Атака в короткую масть. Первый ход. Играя форсированный гейм, или Если у вас длинный козырь. Когда атаковать в козыря	

ВЗЯТКИ В ОДНОЙ МАСТИ	132
Когда импас — ложный шаг. Импас маленькой картой. Прорезка двух карт. Прорезывать или валить? Безопасный розыгрыш. «Сколько взяток мне нужно?» Импас ради безопасности	
ЗАВЕРШАЯ РОББЕР	142
Козырной контроль. Конвенция Стеймана и частичная запись. Защита от гейма. Красивый финал	
СВОДНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ ЗАЯВОК	151
Бескозырные открытия и ответы на них. Открытие в масти Ответы на открытия на первом уровне (в масти или без козыря) Ребиды открывшегося а) После ответа в масти на первом уровне. б) После ответа в масти на втором уровне. в) После ответа один без козыря. г) После простого подъема масти Заявки защищающейся стороны	
ТАБЛИЦА ЗАПИСЕЙ СЧЕТА	155
Записи над чертой - Оверы. Дополнительные премии. Онеры. Премии за шлем. - Штрафы за недобор взяток (подсад). Премии за роббер. - Премии за неоконченный роббер Записи под чертой за заявленные и сыгранные контракты	

О картах и взятках

«О, было бы у меня время, я бы поучился бриджу!»

Да есть у вас время! Полчаса — и вы почувствуете эту игру!

Чтобы сыграть в настоящий бридж, надо иметь карты, стол, бумагу для записей, четыре стула и трех друзей в компанию. В крайнем случае можете обойтись и без стола, и без бумаги, и без компании. Вы можете начать (как это когда-то делал я), сдавая карты сидя на ковре¹.

СТАРШИНСТВО КАРТ И МАСТЕЙ

Разложите карты по мастям, чтобы это выглядело следующим образом:

Пики (♠)

Туз Король Дама Валет 10 9 8 7 6 5 4 3 2

Червы (♥)

Туз Король Дама Валет 10 9 8 7 6 5 4 3 2

Бубны (♦)

Туз Король Дама Валет 10 9 8 7 6 5 4 3 2

Трефы (♣)

Туз Король Дама Валет 10 9 8 7 6 5 4 3 2

По 13 карт каждой из четырех мастей. Так они по старшинству располагаются в каждой масти, т. е. туз самая старшая карта, король старше дамы, дама сильнее валета и так далее до двойки.

¹ Те, кто знаком с преферансом, обнаружат немало сходства между преферансом и бриджем, что облегчит им первые шаги в овладении бриджем. (Здесь и далее *примеч. пер.*)

	<i>Север</i>	
	♠ К 6 2	
	♥ Т 8 4 2	
	♦ К Д 6 3	
	♣ 7 6	
<i>Запад</i>		<i>Восток</i>
♠ В 9 7		♠ Д 10 4 3
♥ Д 10 5		♥ В 9 6
♦ 9 5		♦ 10 7 2
♣ Т В 9 4 2		♣ Д 10 3
	<i>Юг</i>	
	♠ Т 8 5	
	♥ К 7 3	
	♦ Т В 8 4	
	♣ К 8 5	

Пять высших карт (туз, король, дама, валет, 10) будем называть старшими, или «онерами» — от английского «hon-по(и)г» (в более давние времена их называли «онёрами» — от французского «honneur». — *Пер.*).

Масти мы разложили также по порядку — пики, червы, бубны, трефы. Это порядок старшинства в бридже: пика старше червы, черва старше бубны, и младшая масть — трефа. Но в первых двух главах нас эти различия не интересуют.

Я просил вас расположить карты таким образом, чтобы вы видели старшинство карт (и мастей), а также для того, чтобы вам легче было выбирать карты и воспроизводить расклады, приводимые ниже. Ибо вы начнете партию в бридж сразу же!

Для начала посмотрите на расклад Севера¹ на картинке вверху, воссоздайте его и положите карты Севера против

¹ Для вашего удобства названия Север, Юг, Запад, Восток даются с прописной буквы, как если бы это были имена игроков — так это принято везде при описании бриджа. Для наглядности и краткости мы будем обозначать пары (или «линии», «стороны») как «С—Ю» и «З—В». Для той же наглядности в тексте мы, как правило, жертвуем названиями карт прописью и будем изображать их цифрами во всех падежах (вместо «пятачка», «семеркой», «девятку», «тройки» — 5, 7, 9, 3), а то и сочетанием — уже для всех карт — со знаком масти (скажем, вместо «король пик», «даму треф», «валетом черв», «десятки бубен», «двойкой пик» —

себя, но подальше, так как вы будете играть за Юг. Потом так же разложите карты за Запад и Восток, и останется ваш Юг.

Теперь, когда вы разложили карты таким образом — карты в мастях расположены по старшинству слева направо, — я предлагаю вам разместить их таким образом:

<i>Север</i>			
♠	♥	♦	♣
К	Т	К	7
6	8	Д	6
2	4	6	
	2	3	

На письме мы используем горизонтальную форму, так привычней для глаза. Когда же вы раскладываете карты для игры, вертикальное расположение удобнее.

В игре Север и Юг являются партнерами, и они играют против двух других партнеров — Запада и Востока.

Еще один момент: вам может показаться более удобным, если на руке у вас черные и красные масти располагаются не в порядке старшинства мастей, а перемежаются — черные с красными. Большинство игроков так и делают. Но это не так важно, лишь бы вы не путали масти.

Первая взятка

Ну вот, можно и начинать. Вы, Юг, сейчас у руля. В бридже вы называетесь разыгрывающим (в приводимых примерах вы заметите, что Юг всегда является разыгрывающим). Противник слева от вас, Запад, делает первый ход, или атаку, кладя карту картинкой вверх на середину стола. Скажем, он ходит с ♣4, что разумно при его карте. Теперь надо сыграть за Север, вашего партнера напротив. Правила игры требуют, чтобы игрок положил карту той же масти, в которой сделан ход, если она у него есть. Поэтому за Север у вас остается выбор между 6 и 7. Эти карты по существу одно и то же, так как они соседние в масти. Кладете 6.

♠К, ♣Д, ♥В, ♦10, ♠2 и т. д. Заявки при торговле будут обозначаться с перестановкой и с дефисом: 1-♠, 2-♥, 3-♦, 4-♣, 5-6/к — одна пика, две червы, три бубны, четыре трефы, пять без козыря и пр.).

Теперь очередь Востока, и он «надбивает» карту Севера, кладя свою старшую трефовую карту — даму (Восток не знает, какая карта есть у Юга; он может положить и 10). У вас есть карта постарше — король, вы ею и играете.

Итак, разыграна первая взятка. Вы, Юг, сыграли самой старшей картой — королем, и взятка ваша. Вы собираете четыре карты и кладете их перед собой рубашкой кверху.

Операция довольно простая, но вы узнали значение трех важных терминов в бридже: **разыгрывающий, ход** и **взятка**. И еще кое-что для вашего словарного запаса: игроки другой стороны, если вы Юг, называются **вистующими** (или **защитниками**).

Взятки со второй по девятую

Вы выиграли первую взятку на короля трэф. Что дальше? Ваш глаз, скорее всего, остановится на бубне, где у вас с Севером все старшие карты. Поскольку последняя взятка ваша, вам и ходить. И вы выбираете ♦Т. Запад кладет 5. Поскольку вы сыграли старшей картой, вашему партнеру нет смысла играть королем или дамой, достаточно выложить 3. Столь же резонно Востоку сыграть самой маленькой бубной — 2.

Это вторая взятка, полученная вашей стороной. Вы снова собираете четыре карты, переворачиваете их и кладете поперек первой взятки. И снова ход за вами, поскольку вы взяли последнюю взятку.

3-я взятка. Вы продолжаете разыгрывать бубну, играя 4, и на сей раз взятку берет ваш партнер Север — на короля. Запад играет 9, Восток — 7. (Взятку, добытую на карту партнера, вы кладете опять же перед собой, в общую стопку; так же поступают и вистующие.)

4-я взятка. Теперь ходит Север. Вы играете от Севера ♦3, Восток играет 10, а вы, Юг, играете валетом, обеспечивая выигрыш взятки. У Запада больше нет бубен, и ему нужно положить карту другой масти. Это называется снос. Поскольку Запад связывает свои планы на взятки с трефовой мастью, он сносит ♠7.

5-я взятка. Вы ходите своей четвертой бубной — 8, к даме Севера. Запад сносит на сей раз ♥5, а Восток — ♠3.

6-я взятка. Вы по-прежнему не хотите отдавать ход противнику, потому что вы знаете, что вистующие имеют длинную трефу и будут разыгрывать ее, как только получат ход. Вы ходите ♥2 от Севера и играете от Юга королем. Вы знаете, что король возьмет взятку, потому что туз, единственная карта старше короля, находится у Севера. Восток играет ♥6, Запад — ♥10. (Вы помните, что Запад уже снес одну черву.)

7-я взятка. Ход все еще ваш, после того как вы получили взятку на ♥К. Вы ходите с ♥3. Запад играет последней червой — дамой. Север играет тузом, Восток — 9.

8-я взятка. У вас есть еще две верные взятки — пиковые король и туз. Север ходит с ♠К, остальные играют маленькими пиками: Восток — 4, вы (Юг) — 3 и Запад — 9.

9-я взятка. Север играет ♠2 — к вашему ♠Т. Восток играет ♠10 и Запад — ♠В.

Взятки с десятой по тринадцатую

Вы выиграли первые девять взятков, и у всех на руках еще по четыре карты. Как вы можете видеть, у вас нет никаких шансов взять хотя бы еще одну взятку, ибо у Востока — самая старшая карта в пике, это дама, и в черве — это валет. С какой бы масти вы ни пошли, Восток забирает взятку, а затем реализует и другую старшую карту. Потом он ходит в трефу, и Запад берет на трефы остальные две взятки. Если же вы сами пойдете в трефу, то Запад самостоятельно забирает все четыре взятки.

Помните, что мы сказали раньше? Что вы почувствуете игру в течение получаса? И вот вы уже разыграли одну раздачу, тринадцать взятков. При тех картах, что у вас были, и чемпион мира не собрал бы ни на взятку больше вас!

Как выигрывать взятки

Когда вы разыгрывали сдачу в первой главе, вы выиграли все взятки, которые нельзя было не выиграть. Кроме одной, и исключением была взятка на ♣К.

Выбивая старшие карты

Есть расклады, которые разыгрываются именно так. Но чаще всего между сторонами идет упорная борьба за свои. Предположим, что пика легла следующим образом:



Мы, как обычно, считаем Юг разыгрывающим. Независимо от того, кто ходит в пику, вистующие могут взять первую взятку, если пожелают. После этого пара С—Ю выигрывает следующие три взятки. Если бы начинал Юг, он пошел бы с дамы, Запад сыграл бы 7, а Север — 3. Восток мог бы брать взятку на туза сразу же или мог бы сыграть маленькой, зная, что туз успеет взять свое. Если Восток играет 5, то Юг, получив взятку, продолжает валетом. Скажем, на этот раз Восток играет тузом. После этого С—Ю берут еще две взятки — на ставшего самой старшей картой короля (по лексикону бриджа — «установленного». — *Пер.*), а там и на 10.

А вот обычная раздача, и каждая сторона стремится выжать все из своей длинной масти. Мы предлагаем вам раз-

ложить на столе карты соответственно схеме, поскольку поначалу вам легче будет следить за игрой с реальными картами. Но так будет недолго: скоро вы привыкнете пользоваться схемой.

	<i>Север</i>	
	♠ К 8 7 5 3	
	♥ 10 8 7	
	♦ К Д 5	
	♣ К 8	
<i>Запад</i>		<i>Восток</i>
♠ В 9		♠ Д 10 4 2
♥ Т 5 4 2		♥ 9 6
♦ 6 4		♦ Т 8 7
♣ Д В 10 5 3		♣ 9 7 4 2
	<i>Юг</i>	
	♠ Т 6	
	♥ К Д В 3	
	♦ В 10 9 3 2	
	♣ Т 6	

Поскольку Юг — сдающий, Запад делает первый ход (по лексикону бриджа этот ход называется «атакой». — *Пер.*). Далеко не лучшим был бы ход с ♥Т. Это как если бы карманные деньги на неделю истратить в первый же день, а остальную неделю жить впроголодь. Вместо того чтобы ходить с такой высокой карты, Западу следует начать разыгрывать свою самую длинную масть. И самый правильный выбор здесь — атака с ♣Д.

У вас, сдающего, есть две верные взятки в трефах. Это туз на Юге и король на Севере. Не всегда правильно забирать верные взятки сразу. И уж совсем плохо играть 8 с Севера и 6 с Юга. Если вы так сделаете, то король на Севере с тузом на Юге попадут в одну взятку при следующем ходе в трефу, и вместо двух взяток вы получите одну. Здесь не важно, берете ли вы первую взятку королем или тузом. Допустим, вы сыграете королем от Севера и маленькой от вашего Юга.

Если вам не терпится, вы могли бы быстренько набрать три взятки — на туза и короля пик и туза треф, но так не играют. Вы могли бы взять еще одну-две взятки в конце

этого розыгрыша, но это будет отнюдь не лучшим вариантом при данном раскладе.

Так же как для Запада, при этом раскладе лучший вариант — разыгрывать свою длинную трефовую масть, для вас оптимальный вариант — разыгрывать свои масти. Вы можете строить планы получения взяток в пике, черве или бубне. Но хватит ли у вас времени на это? Ведь противники имеют длинную трефу, которую они собираются, что называется, «отработать», выбив вашего туза. Так что вы спрашиваете себя, в какой из мастей вы можете набрать побольше взяток.

Пики — самая бледная перспектива. У вас две верные взятки на туза и короля, но вам не удастся быстро разыгрывать слабые пики. В черве, как только вы отдадите взятку на туза, вы уверенно берете три взятки. В бубне вы можете рассчитывать на четыре взятки, так что с бубен и ходить.

Вы играете ♦К с Севера. Восток может сразу взять на туза, с тем чтобы перейти на розыгрыш трефы. Так что вторую взятку берет Восток. Для розыгрыша третьей взятки он ходит в трефу, и вы берете взятку на туза.

Теперь вы отбираете ваши бубны. В реальной игре вам следует внимательно наблюдать, что сносит противник, когда у него кончаются бубны. Если сброшены несколько пик, то вы постараетесь получить дополнительные взятки именно в пике. Если противники сносят трефу, то вы успеете получить несколько взяток в черве.

При данных картах у пары 3—В нет причин беспокоиться насчет того, что сносить. Запад, кому надо снести трижды при ходах в бубну, может свободно сбросить три маленькие червы. Востоку нет смысла цепляться за пики, и он снесет 2 и 4.

Положим, после того как вы закончили ходить в бубну, Запад не снес ни одной трефы, а Восток — не больше одной пики. Если вы передадите ход противнику, то он возьмет как минимум три взятки в трефе и еще одну — на ♥Т. Значит, лучшее, что вы можете сделать, — это сразу же забрать еще две свои взятки — на ваших пиковых туза и короля. Это даст вам в сумме восемь взяток — тот максимум, который был возможен при правильной игре противника.

Это должно преподать вам важный урок. Бридж — игра вдумчивого планирования и интеллектуальной стратегии, а не просто — знай ходи с тузов да королей.

Как брать взятки на маленькие карты

Как вы уже заметили, маленькие карты часто берут взятки так же, как и старшие. Всякий раз, когда у вас есть длинная масть, можно ожидать, что вы будете набирать взятки, разыгрывая свои старшие карты и отбирая ими старшие карты противников. Допустим, пика легла следующим образом:



Юг начинает с трех верных взятков — на туза, короля и даму. Он играет с туза, и оба противника играют той же мастью. Юг уже уверен в получении по крайней мере одной дополнительной взятки. Помните, что в масти тринадцать карт. У вас с Севером восемь карт в пиках, так что у противника их — пять. Даже если после первого розыгрыша выясняется, что еще три карты противника находятся на одной руке, у Севера будет больше пик, чем у кого-либо еще, и его пятая пика сыграет в свое время. Теперь Юг играет маленькой пикой к королю, и оба оппонента снова дают в масть. Дальше Север берет еще три взятки — на даму, 7 и 4.

В следующем примере дополнительные взятки получены, после того как одна взятка была отдана противнику:

